

# Примеры применения РНР

- Теневые посылки
- Работа с файлами
  - Описание примера
  - Функция `date`
  - Функции работы с файлами

# Теневые посылки

- Теневые посылки или Кúки (от англ. *cookie* — твердое шотландское печенье) — небольшой фрагмент данных, отправленный веб-сервером и хранимый на компьютере пользователя. Веб-клиент (обычно веб-браузер) всякий раз при попытке открыть страницу соответствующего сайта пересылает этот фрагмент данных веб-серверу в виде HTTP-запроса. Применяется для сохранения данных на стороне пользователя, на практике обычно используется для:

# Теневые посылки

- аутентификации пользователя;
  - хранения персональных предпочтений и настроек пользователя;
  - отслеживания состояния сеанса доступа пользователя;
  - ведения статистики о пользователях.
- Cookie является решением одной из наследственных проблем HTTP протокола (HyperText Transfer Protocol). Эта проблема заключается в непостоянстве соединения между клиентом и сервером, т.е. для каждого документа (или файла) при передаче по HTTP протоколу посылается отдельный запрос.

# Теневые посылки

- Используя cookie, можно эмулировать сессию по HTTP протоколу. Коротко принцип эмуляции сессии таков: на первом запросе выдается соответствующее значение cookie, а при каждом последующем запросе это значение читается из переменной окружения HTTP\_COOKIE и соответствующим образом обрабатывается.
- Простой пример: есть форма, где пользователю предлагается указать свое имя, из нее вызывается скрипт, прописывающий значение cookie в браузер пользователя.

# Теневые посылки

- При каждом последующем заходе на основе анализа значения cookie из браузера пользователя на странице появляется либо именованное приветствие (если есть установленное значение cookie), либо первоначальная форма с запросом имени пользователя (если значение cookie не установлено).
- Сценарии работы с теневой посылкой (cookie) предполагают получение данных формы, проверку наличия cookie, ее считывание и запись новых данных, если они изменились, и при необходимости отображение предыдущего содержимого теневой посылки.

# Теневые посылки

- Зная имя теневой посылки и имена хранящихся в ней переменных, проверяется наличие значения переменной (value) в указанной теневой посылке (visit):
- ```
if (isset ($_COOKIE ["visit"]))  
    $value = $visit;
```
- Здесь приведена сокращенная форма обращения к глобальному ассоциативному массиву `$HTTP_COOKIE_VARS[]`. Новое значение переменной и срок действия теневой посылки устанавливается так:

# Теневые посылки

- `setcookie("visit", $_POST[value], time()+365*24*60*60);`
- `header("location:index.php");`
- В примере использованы лишь три параметра теневой посылки. Первый – имя теневой посылки, второй – ее значение, третий – срок хранения (здесь – 1 год = 365 дней по 24 часа по 60 минут и 60 секунд). Если задать 0 или пропустить этот аргумент, срок действия cookie истечет с окончанием сессии (при закрытии броузера).

# Теневые посылки

- Полный прототип функции `setcookie` выглядит так:
- ```
bool setcookie ( string $name [,  
string $value [, int $expire = 0  
[, string $path [, string $domain  
[, bool $secure = false [, bool  
$httponly = false ]]]]] );
```
- Здесь `$path` и `$domain` позволяют задать путь и имя домена того сценария, который может прочитать значение этого cookie.

# Теневые посылки

- По умолчанию только страницы, расположенные в том же каталоге или ниже в структуре подкаталогов того сервера, который установил cookie, могут прочитать ее значение. Это делается из соображений безопасности.
- Параметры `$secure` и `$httponly` так же не обязательны. `$secure` требует, чтобы значение cookie передавалось только на те Web-сервера, которые используют безопасный протокол соединения, такой как SSL.

# Теневые посылки

- Параметры `$secure` и `$httponly` так же не обязательны. `$secure` требует, чтобы значение cookie передавалось только на те Web-сервера, которые используют безопасный протокол соединения, такой как SSL.
- Если `$httponly=TRUE`, то cookie будут доступны только через HTTP протокол, то есть не будут доступны скриптовым языкам, вроде JavaScript. Эта возможность была предложена в качестве меры, эффективно снижающей количество краж личных данных посредством XSS атак (несмотря на то, что поддерживается не всеми браузерами).

# Теневые посылки

- Стоит однако же отметить, что вокруг этой возможности часто возникают споры о ее эффективности и целесообразности. Аргумент добавлен в PHP 5.2.0.
- Удалить cookie тоже очень просто, достаточно передать функции `setcookie()` имя cookie и PHP сделает все остальное:
- `<?php setcookie("visit"); ?>`
- Можно также передать в качестве параметра, определяющего "время жизни" cookie любое время из прошлого.

# Теневые посылки

- `setcookie('visit', $value, time() - 7*24*60*60);`
- // Неделя назад. Файл cookie будет удален
- В заключение нужно сделать еще одно замечание, касающееся использования cookie. В силу того, как организована обработка cookies в протоколе HTTP, необходимо установить значения всех cookie до вывода какого-либо текста. Если сделать наоборот, PHP выдаст предупреждение и значение cookie не будет послано.

# Работа с файлами

- Существуют два основных способа хранения данных: в двумерных (обычных) файлах и в базах данных. В общем случае под двумерным файлом будем понимать простой текстовый файл. В рассматриваемом ниже примере заказы клиента записываются в текстовый файл, по одному заказу в каждой строке.
- Этот способ столь же прост, сколь и ограничен. Если приходится иметь дело с большим объемом информации, лучше воспользоваться базами данных. Однако, двумерные файлы находят достаточно широкое применение, поэтому необходимо владеть технологией их применения.

# Описание примера

- Пример работы с файлами:  
[http://217.71.139.95/~gun/samples/lab2\\_2](http://217.71.139.95/~gun/samples/lab2_2).
- Форма ввода данных реализована в HTML и не представляет особой сложности.
- Обработка данных формы включает получение текущей даты, формирование строки для записи, открытие файла в режиме добавления, записи данных, закрытие файла и открытие на чтение с выдачей всех записей в браузер.

# Функция `date`

- Функция `date()` принимает два аргумента, один из которых является необязательным. Первый аргумент представляет собой строку формата, а второй, необязательный, — метку времени UNIX. Если метка времени не указана, то функция `date()` обрабатывает текущую дату и время. Она возвращает отформатированную строку, содержащую дату. Типовой вызов функции выглядит так:

```
echo date("jS F Y");
```

- Вывод этого выражения имеет вид "31th July 2001". Коды форматирования, используемые функцией `date()`, перечислены в таблице

# Функция date

Код	Описание
a	Утро или время после полудня, с двумя строчными символами, "am" или "pm"
A	Утро или время после полудня, с двумя прописными символами, "AM" или "PM".
d	День месяца в виде двузначного числа с ведущим нулем. Диапазон значений — от "01" до "31".
D	День недели в виде трехбуквенной аббревиатуры. Диапазон значений — от "Mon" (понедельник) до "Sun" (воскресенье).

# Функция date

Код	Описание
F	Месяц в полнотекстовом формате. Диапазон значений — от "January" до "December".
g	Часы в 12-часовом формате без ведущих нулей. Диапазон значений — от "1" до "12".
G	Часы в 24-часовом формате без ведущих нулей. Диапазон значений — от "0" до "23".
h	Часы в 12-часовом формате с ведущими нулями. Диапазон — от "01" до "12"
H	Часы в 24-часовом формате с ведущими нулями. Диапазон — от "00" до "23"

# Функция date

Код	Описание
i	Минуты с ведущими нулями. Диапазон значений — от "00" до "59".
j	День месяца в виде числа без ведущих нулей. Диапазон значений — от "1" до "31".
I	День недели в полнотекстовом формате. Диапазон значений — от "Monday" (понедельник) до "Sunday" (воскресенье).
m	Месяц в двузначном числовом формате с ведущими нулями. Диапазон значений — от "01" до "12".

# Функция date

Код	Описание
M	Месяц в виде трехбуквенной аббревиатуры. Диапазон значений — от "Jan" (январь) до "Dec" (декабрь).
n	Месяц в виде числа без ведущих нулей. Диапазон значений — от "1" до "12".
s	Секунды с ведущими нулями. Диапазон значений от "00" до "59".
S	Порядковый суффикс для дат в двухбуквенном формате ("st", "nd", "rd").
t	Полное количество дней в месяце. Диапазон значений — от "28" до "31".

# Функция date

Код	Описание
T	Временная зона сервера, заданная в трехбуквенном формате, например, "EST".
w	День недели в виде числа. Диапазон значений — от "0" (воскресенье) до "6" (суббота).
y	Год в двузначном формате, например, "00".
Y	Год в четырехзначном формате, например, "2000".
z	День года в виде числа. Диапазон значений — от "0" до "365".

# Открытие файла

- Для открытия файла в среде PHP используется функция `fopen()`. При открытии файла необходимо указать режим его использования.

```
$fp = fopen("$DOCUMENT_ROOT/./orders/orders.txt", "w");
```

- `fopen` ожидает двух или трех входных параметров. Обычно используются два.
- Первым параметром должен быть файл, который необходимо открыть. При этом можно указать путь к файлу. Указанный путь называется относительным, поскольку он описывает позицию в файловой системе относительно `$DOCUMENT_ROOT`.

# Открытие файла

- В среде UNIX в качестве разделителя каталогов используется символ прямой слэш (/). На платформах Windows можно применять символы прямой или обратный слэш \. При использовании символа обратный слэш он должен быть помечен как специальный, чтобы функция `fopen` смогла их корректно интерпретировать. Для этого помещают дополнительный символ обратный слэш :

```
$fp = fopen("../..\\orders\\orders.txt", "w") ;
```

- Второй параметр функции `fopen()` — это режим открытия файла, который должен иметь строковый тип. Режимы файла перечислены в таблице.

# Открытие файла

Режим	Значение
r	Режим чтения, начиная с начала файла.
r+	Режим чтения и записи, начиная с начала файла.
w	Режим записи, начиная с начала файла. Если файл существует, его содержимое удаляется. Если файл не существует, файл создается.
w+	Режим записи и чтения, начиная с начала файла. Если файл уже существует, его содержимое удаляется. Если файл не существует, он создается.

# Открытие файла

Режим	Значение
a	Режим добавления (записи), начиная с конца существующего содержимого, если оно имеется. Если файл не существует, файл создается.
a+	Режим добавления (записи) и чтения, начиная с конца существующего содержимого, если оно имеется. Если файл не существует, он создается.
b	Двоичный режим (в сочетании с одним из остальных режимов). Windows различает эти файлы, а UNIX – нет.

# Открытие файла

- Третий параметр функции `fopen()` не является обязательным. Его можно использовать, если файл необходимо искать в пути `include_path` (определенном в конфигурации PHP). Если это требуется, установите параметр равным `1` и не задавайте имя каталога или путь:

```
$fp = fopen("orders.txt", "a", 1);
```

- В случае успешного открытия файла функция `fopen()` возвращает указатель на файл и сохраняет его в переменной, в данном случае `$fp`. Эта переменная будет использоваться для доступа к файлу, когда потребуется выполнить считывание либо запись в него.

# Открытие файла

- Используя функцию `fopen()`, можно открывать для чтения или записи не только локальные, но и удаленные файлы с использованием протоколов FTP и HTTP. Если используемое имя файла начинается с `ftp://`, открывается FTP-соединение с указанным сервером в пассивном режиме и возвращается указатель на начало файла. Если используемое имя файла начинается с `http://`, открывается HTTP-соединение с указанным сервером и возвращается указатель на ответ от сервера. При этом обязательно следует указывать завершающие символы косой черты в именах каталогов, как показано в следующем примере:

```
http://www.server.com/
```

# Открытие файла

- Обычная ошибка, связанная с открытием файла — попытка открыть файл, для которого отсутствуют права на чтение или запись. В этом случае РНР выводит соответствующее предупреждение.
- В случае получения подобного сообщения об ошибке необходимо убедиться, что пользователь, выполняющий сценарий, обладает правами доступа к файлу.
- Если сценарий находится в UNIX в каталоге `~/public_html/chapter2/`, общедоступный для записи каталог можно было бы создать, набрав следующие команды:  

```
mkdir ~/orders chmod 777 -/orders
```

# Открытие файла

- Если обращение к функции `fopen()` оказывается безуспешным, она возвращает значение `false`. Обработку ошибок можно сделать более удобной, подавив сообщение об ошибке от PHP, и реализовав собственное:
- ```
@$fp = fopen("$DOCUMENT_ROOT/../orders/orders.txt", "a", 1);
```
- ```
if (!$fp) {echo "<p><strong> Your order could not be processed.</strong></p></body></html>"; exit;}
```
- Символ `@` перед обращением к функции указывает PHP на необходимость подавления любых сообщений об ошибках, генерируемых после вызова функции. Символ `@` должен располагаться в самом начале строки.

# Запись в файл

- Для этого можно воспользоваться функцией `fwrite()` или `fputs()`. Функцию `fwrite()` можно вызвать так:

```
fwrite($fp, $outputstring);
```

- Это запись строки из переменной `$outputstring` в файл, указанный `$fp`.
- Прототип `fwrite()` имеет вид

```
int fputs(int fp, string str, int [len]);
```

- Третий необязательный параметр `len` - максимальное количество байтов, которые требуется записать. Функция записывает строку `str` в файл, пока не встретит конец строки или не запишет `len` байтов, в зависимости от того, что произойдет раньше.

# Запись в файл

- Создадим строку, которая представляет одну запись в файле данных:

```
$output = $date. "\t".  
$HTTP_POST_VARS["name"]. "\t".  
$_POST["textarea"]. "\t".join($checkboxes,  
s, ", "). "\t".$_POST["list"]. "\n";
```

- В этом примере каждая запись заказа сохраняется в отдельной строке файла.
- После сохранения нескольких записей содержимое файла будет выглядеть так:  
[http://217.71.139.95/~gun/samples/lab2\\_2/1c3.txt](http://217.71.139.95/~gun/samples/lab2_2/1c3.txt).

# Заккрытие файла

- По завершении использования файла его следует закрыть при помощи функции `fclose()`, как показано ниже:
- `fclose($fp);`
- Эта функция возвращает значение `true` в случае успешного закрытия файла и `false`, если файл не был закрыт. Ошибка при этом значительно менее вероятна, чем при открытии файла, поэтому в данном случае проверка выполнения функции не выполняется.

# Считывание из файла

- В примере используется цикл **while** для считывания из файла конца файла. Проверка производится функцией **feof()** :
- **while (!feof(\$fp))**
- Для считывания из файла используется функция **fgets()** :
- **\$order= fgets(\$fp, 100);**
- Считывание будет выполняться, пока не встретится символ новой строки (**\n**), **EOF** или из файла не будут прочитаны 99 байт.

# Считывание из файла

- Интересна функция `fgetss()` :
- `string fgetss (int fp, int length, string [allowable_tags] ) ;`
- Она подобна функции `fgets()`, но будет избавляться от любых дескрипторов РНР и HTML, найденных в строке. Если в файле необходимо оставить конкретные дескрипторы, они должны быть включены в строку `allowable_tags`. Функцию `fgetss()` следует использовать для обеспечения безопасности при считывании файла, содержащего данные, введенные пользователем.

# Считывание из файла

- Функция `fgetcsv()` — вариация `fgets()`:
- `array fgetcsv(int fp, int length, string [delimiter]);`
- Используется для разделения строк файлов при использовании в качестве разделительного символа табуляции или запятой. Если требуется восстановить переменные в строке отдельно одна от другой, следует прибегнуть к функции `fgetcsv()`. Ей необходимо передать разделитель полей. Например:
- `$order = fgetcsv($fp, 100, "\t");`
- Параметр `length` должен быть больше длины самой длинной строки считываемого файла, выраженной в символах.

# Считывание из файла

- Вместо считывания по одной строке из файла за один проход можно считывать весь файл. Существуют три различных способа.
- `readfile()`. Открывает файл, повторяет его содержимое в стандартном выводе (окне браузера), а затем закрывает файл. Прототип этой функции имеет вид
- ```
int readfile (string имя_файла,  
int [use_include_path]) ;
```
- Необязательный второй параметр указывает, должен ли PHP искать файл в пути `use_include_path`, и действует так же, как в функции `fopen()`. Функция возвращает общее количество байтов, считанных из файла.

# Считывание из файла

- Во-вторых, можно использовать функцию **fpass thru()**. Вначале необходимо открыть файл с помощью функции **fopen()**. Затем указатель файла можно передать в функцию **fpass thru()**, которая загрузит содержимое файла, начиная с позиции, заданной указателем, в стандартный вывод. По завершении функция закрывает файл:
  - `$fp = fopen("orders.txt", "r");`
  - `fpass thru($fp);`
- Функция **fpass thru()** возвращает значение **true**, если считывание было выполнено успешно, и **false** — в противном случае.

# Считывание из файла

- Третья возможность считывания всего файла — использование функции `file()`. Эта функция идентична функции `readfile()` за исключением того, что вместо повторения файла в стандартном выводе она преобразует его в массив. Ее вызов выглядит так:
  - `$filearray = file($fp);`
  - Эта строка приведет к считыванию всего файла в массив, названный `$filearray`. каждая строка файла сохраняется в отдельном элементе массива.

# Считывание из файла

- Еще одна возможность обработки файлов — считывание из файла по одному символу с помощью функции `fgetc()`:
- `while (!feof($fp)) {`
- `$char = fgetc($fp);`
- `if (!feof($fp))`
- `echo ($char=="\n" ? "<br>":`  
`$char); }`
- Этот код сохраняет его в переменной `$char`, пока не будет достигнут конец файла. Затем выполняется дополнительная обработка с целью замещения текстовых символов конца строки `\n` HTML-разделителями строк `<br>`.

# Считывание из файла

- Побочный эффект использования функции `fgetc()`: она будет возвращать символ EOF, в то время как `fgets()` не делает этого. После считывания символа придется снова выполнять проверку с помощью функции `feof()`, поскольку символ EOF не должен отображаться в окне браузера.
- Последний способ — использование функции `fread()` для считывания из файла произвольного количества байтов:
- `string fread(int fp, int length);`
- Функция считывает `length` байтов или все байты до конца файла, в зависимости от того, что произойдет раньше.

# Другие файловые функции

- Проверка существования файла. Можно проверить файл на предмет существования без его открытия, воспользоваться функцией `file_exists()`:
  - `If file_exists ("orders.txt")`
  - `echo "There are orders waiting." ;`
  - `Else echo "There are no orders." ;`
- Выяснение размера файла. Размер файла можно проверить с помощью функции `filesize()`. Она возвращает размер файла, выраженный в байтах:
  - `echo filesize("orders.txt") ;`

# Другие файловые функции

- Удаление файла `unlink()`:
- `unlink("orders.txt");`
- Эта функция возвращает значение `false`, если файл не может быть удален. Это будет происходить при недостаточном уровне прав доступа к файлу или если файл не существует.
- **Перемещение внутри файла.** Выяснить позицию указателя файла внутри файла и изменять ее можно с помощью функций `rewind()`, `fseek()` и `ftell()`.
- Функция `rewind()` переустанавливает указатель файла на начало файла. Функция `ftell()` сообщает в байтах позицию указателя относительно начала файла.

# Другие файловые функции

- Примеры:
- `echo "position is ".(ftell($fp));`
- `rewind($fp);`
- `echo "Position is".(ftell($fp));`
- Функция `fseek()` может использоваться для установки указателя файла внутри файла:
- `int fseek(int fp, int offset);`
- При вызове `fseek()` указатель файла `fp` устанавливается в точку файла, имеющую смещение `offset` байтов относительно начала файла. Вызов функции `rewind()` эквивалентен вызову функции `fseek()` со смещением, равным нулю.

# Блокирование файлов

- Во избежание одновременного доступа используется блокирование файлов с помощью функции `flock()`. Эта функция должна вызываться после открытия файла, но перед считыванием данных из файла или их записью:
- `bool flock(int fp, int operation);`
- В функцию необходимо передать указатель на открытый файл и число, представляющее вид требуемой блокировки. Функция возвращает значение `true`, если блокировка была успешно выполнена, и `false` — в противном случае.
- Возможные значения параметра `operation` перечислены в таблице.

# Блокирование файлов

| Значение | Описание                                                                                                                        |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1        | Блокировка чтения. Файл может использоваться совместно с другими читающими приложениями.                                        |
| 2        | Блокировка записи. Это монопольный режим. Файл не доступен для совместного использования.                                       |
| 3        | Снятие существующей блокировки.                                                                                                 |
| +4       | Добавление 4 к текущему значению параметра предотвращает другие попытки блокирования во время выполнения текущего блокирования. |

# Проблемы

- При работе с двумерными файлами возникает ряд проблем:
  - ✓ Когда двумерные файлы становятся большими, работа с ними существенно замедляется.
  - ✓ Поиск конкретной записи или группы записей в файле затруднен.
  - ✓ Конкурирующий доступ может породить проблемы.
  - ✓ При необходимости вставить записи или удалить их из середины файла (т.е. при необходимости произвольного доступа), это может оказаться затруднительным.
  - ✓ Кроме ограничений, налагаемых правами доступа к файлам, не существует никакого способа обеспечения различных уровней доступа к данным.